



Wymagania edukacyjne z informatyki – klasa 6

Aby otrzymać ocenę wyższą, należy również opanować materiał przewidziany na ocenę niższą.

Ocena	Wymagania edukacyjne
2 - dopuszczający	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">– Wymienia przykłady zastosowania komputerów w codziennym życiu.– Obsługuje podstawowe programy edukacyjne.– Wskazuje podstawowe zasady korzystania z internetu.
3 – dostateczny	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">– Stosuje proste algorytmy w środowisku programistycznym.– Tworzy dokumenty i prezentacje z podstawowym formatowaniem.– Rozpoznaje typowe zagrożenia online.
4 – dobry	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">– Rozwiązuje zadania przy użyciu algorytmów.– Korzysta z usług w chmurze.– Tworzy estetyczne dokumenty i prezentacje multimedialne.– Stosuje zasady bezpiecznego korzystania z technologii.
5 – bardzo dobry	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">– Analizuje problemy i programuje ich rozwiązania z użyciem pętli i instrukcji warunkowych.– Wykorzystuje różne aplikacje edukacyjne.– Analizuje zagrożenia i dobiera sposoby ochrony.
6 - celujący	Uczeń: <ul style="list-style-type: none">– Projektuje własne programy i strategie rozwiązywania problemów cyfrowych.– Tworzy innowacyjne projekty multimedialne.– Ocenia skuteczność zasad bezpieczeństwa i proponuje nowe rozwiązania.